



บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การตัดต่อวิดีโอด้วยโปรแกรม Corel VideoStudio Pro X5

เทคนิคการใส่กราฟิกและแอนิเมชันให้วิดีโอ

เทคนิคการแทรกภาพกราฟิกและภาพเคลื่อนไหว เป็นอีกหนึ่งเทคนิคในการสร้างสรรค้งานวิดีโอที่น่าสนใจ
ยิ่งขึ้น

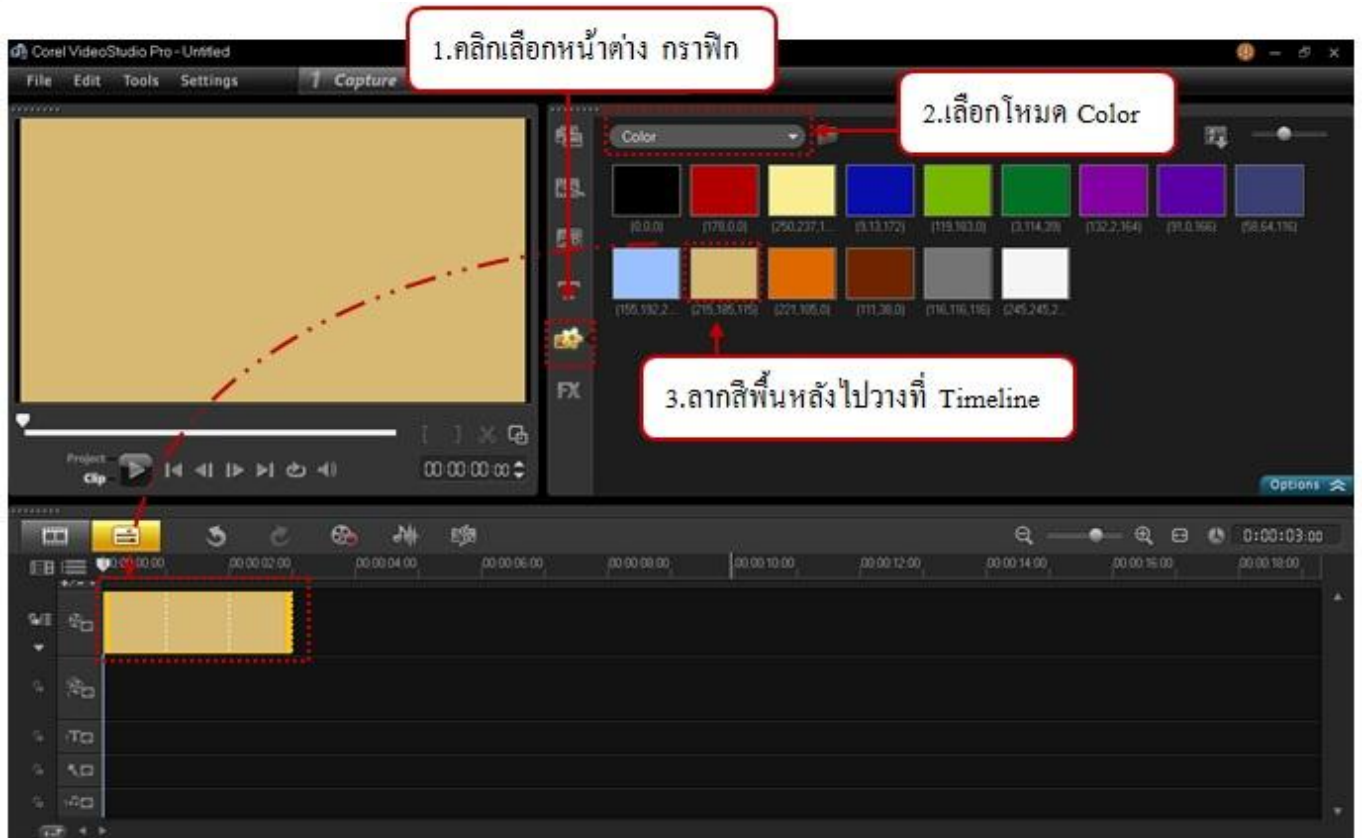
1. การใส่กราฟิกให้งานวิดีโอ

อีกวิธีหนึ่งในการสร้างความน่าสนใจให้กับงานวิดีโอ คือการใส่ลูกเล่นกราฟิกแบบต่างๆ เช่น ใส่พื้นหลัง
ให้งานวิดีโอ แทรกวัตถุให้งานวิดีโอ ใส่เฟรมให้งานวิดีโอ หรือใส่ Flash Animation เพื่อเสริมลูกเล่นให้กับงานวิดีโอ
เป็นต้น

1.1 ใส่พื้นหลัง (Color)

Color คือการใส่พื้นหลังให้กับงานวิดีโอ ซึ่งเราสามารถเลือกใช้สีได้ตามต้องการ โดยใช้สีใน
Color Picker ดังนี้

1. ที่หน้าต่าง Media Library ให้คลิกเมาส์เลือกไปที่โหมด Graphic จากนั้นเลือกในส่วนของ
Color จะปรากฏสีพื้นหลังต่างๆขึ้นมาให้เลือกใช้งาน
2. ลากสีพื้นหลังที่ต้องการลงมาวางใน Timeline ตรงช่อง Video Track
3. หากต้องการเปลี่ยนเป็นสีอื่น ให้เข้าไปในหมวด Option Panel คลิกที่คำสั่ง Color Picker เลือก
สีที่ต้องการเปลี่ยนได้เลย

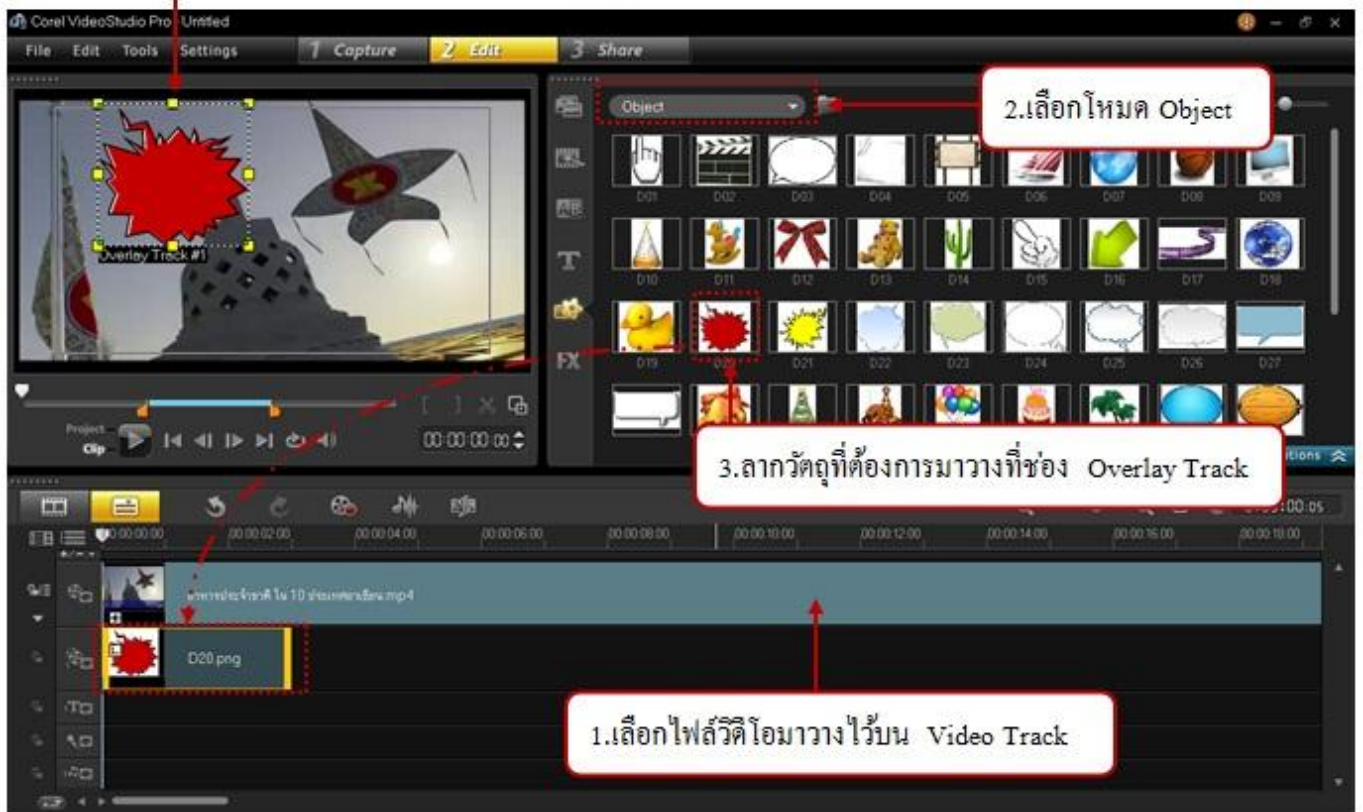


1.2 ใส่วัตถุแทรกเข้าไปในวิดีโอ (Object)

วัตถุ (Object) ที่โปรแกรมมีไว้ให้ก็คือภาพนิ่งที่เราใส่แทรกเข้าไปในงานวิดีโอ เพื่อเพิ่มลูกเล่นให้น่าสนใจมากขึ้น เช่น ใส่กรอบลายการ์ตูน ใส่กรอบคำพูด ใส่ลูกศร เป็นต้น ซึ่งมีวิธีการ ดังนี้

1. เลือกไฟล์วิดีโอที่จะใช้มาวางบน Timeline
2. ที่หน้าต่างของ Graphic ให้เราเลือกโหมด Object
3. เลือกวัตถุที่ต้องการ มาใส่บน Timeline ในช่อง Overlay Track
4. เลื่อนและย่อ-ขยายวัตถุจากหน้าต่าง Preview ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
5. ประยุกต์โดยการใส่ตัวอักษรเพิ่มเข้าไปในวัตถุ เพื่อเพิ่มความน่าสนใจมากขึ้น

4.ที่หน้าต่าง Preview ย่อ ขยาย และเลื่อนวัตถุ
ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ

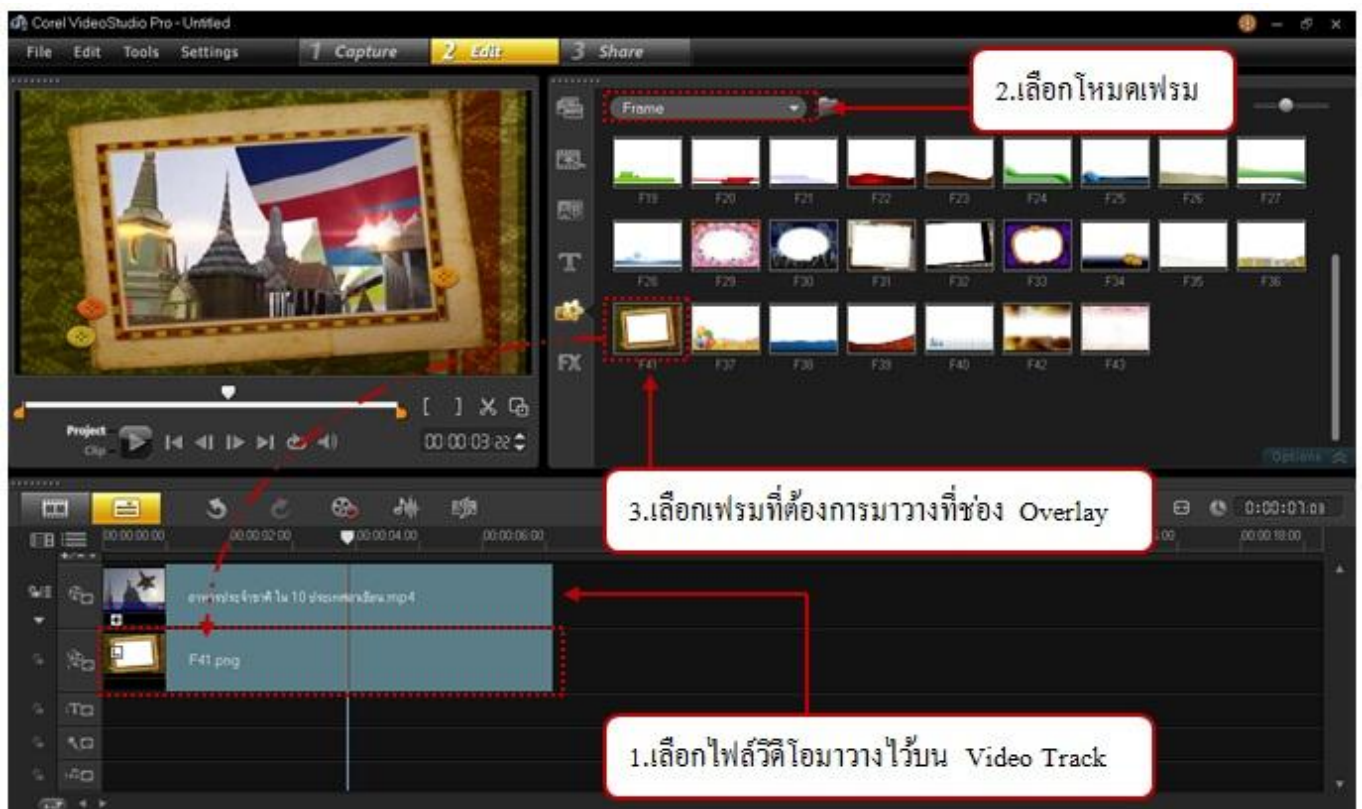


1.3 ใส่เฟรมให้กับวิดีโอ (Frame)

อีกสิ่งหนึ่งที่ทำให้งานวิดีโอของเราน่าสนใจมากยิ่งขึ้นก็คือการใส่กรอบ หรือเฟรมให้กับวิดีโอที่เราสร้างขึ้นมา ซึ่งมีวิธีการดังนี้

1. เลือกไฟล์วิดีโอที่จะใช้มาวางบน Timeline ในช่อง Video Track
2. ที่หน้าต่างของ Graphic ให้เราเลือกโหมด Frame
3. เลือกเฟรมที่ต้องการ มาวางบน Timeline ในช่อง Overlay Track เพียงแค่นี้งานวิดีโอของเราก็

ดูมีสีสันขึ้นมาทันที



1.4 ใส่ Flash Animation

Flash Animation คือเครื่องมือง่ายๆ ที่มีส่วนช่วยทำให้งานของเราออกมาดูดีอย่างไม่น่าเชื่อ
หลักการทำงานของ Flash Animation จะเหมือนกับสไลด์ที่นำมาซ้อนทับภาพงานของเรา โดยจะเห็นเฉพาะบางส่วน
เท่านั้น แต่ส่วนอื่นๆก็จะ โปร่งแสงทั้งหมด

Flash Animation มีความแตกต่างจากการใส่เฟรมหรือวัตถุตรงที่สามารถเคลื่อนไหวได้ด้วย เช่น ผีเสื้อบิน หรือ
เฟรมที่มีการเคลื่อนไหว

ไฟล์ Flash Animation เหล่านี้จะถูกสร้างขึ้นจากโปรแกรม Flash โดยไฟล์จะมีนามสกุลเป็น .swf ซึ่งเราสามารถ
สร้างขึ้นเองได้ไม่ยาก วิธีการเพิ่ม Flash Animation ให้กับงานวิดีโอ มีวิธีการ ดังนี้

1. ลากคลิปวิดีโอหรือภาพของเราที่ต้องการแทรกลูกเล่น Flash Animation เข้าไป มาวางไว้ที่ Video Track
2. ไปยัง Media Library ให้เราคลิกเลือกหมวด Flash Animation เพื่อเข้าไปเลือก Flash Animation ที่ต้องการใช้งาน
3. เลือกรูปแบบ Flash Animation ที่อยู่ใน Media Library แล้วลากมาวางไว้ที่ Overlay Track ของ Timeline

