



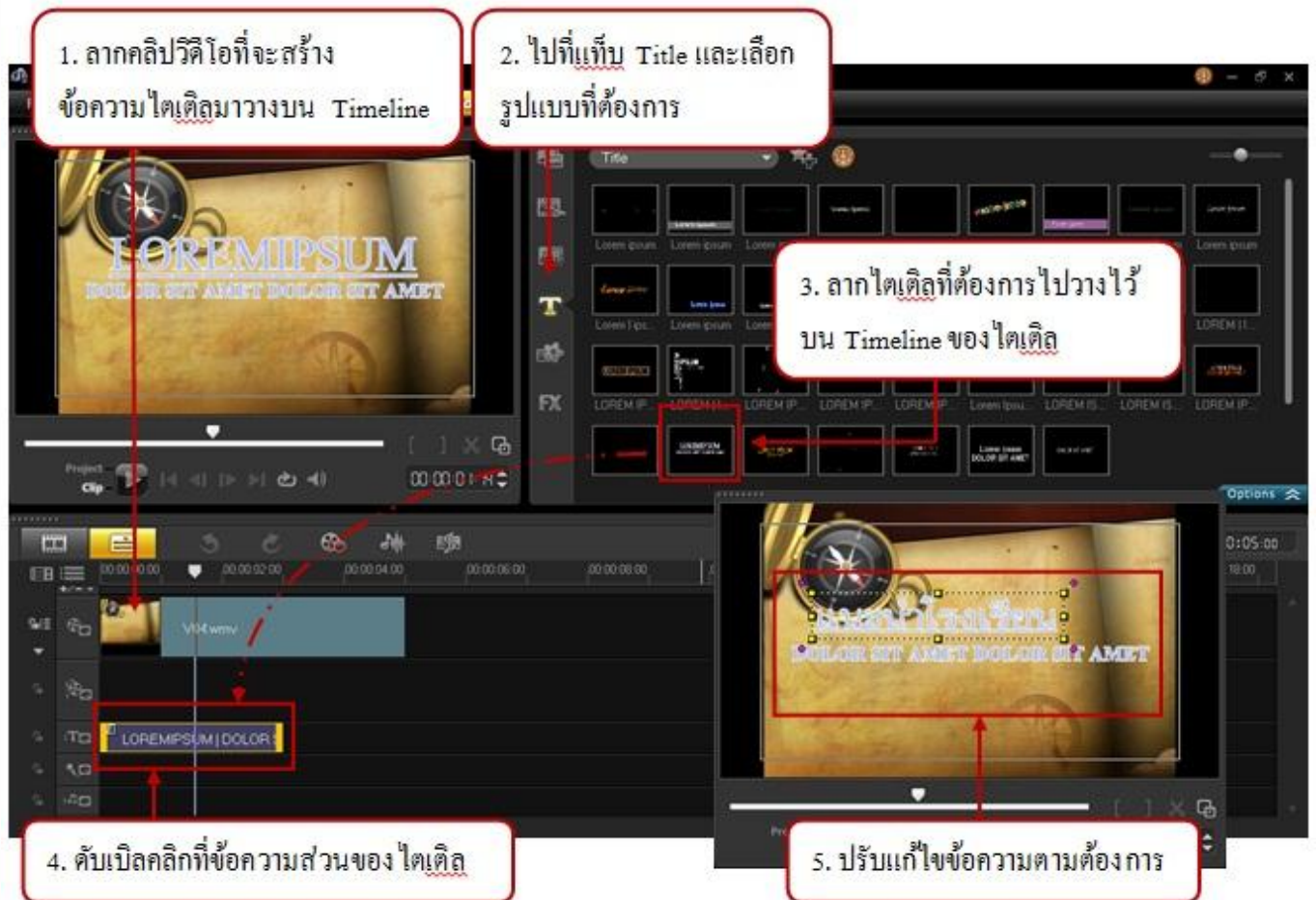
# บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การตัดต่อวิดีโอด้วยโปรแกรม Corel VideoStudio Pro X5

## การสร้างข้อความไตเติลในงานวิดีโอ

ไตเติล (Title) คือข้อความที่ใส่ลงไปเพื่อการตั้งชื่อเรื่อง หรือคำบรรยายบางอย่างที่เราต้องการเพิ่มเข้าไปในงานวิดีโอ โดยที่เราสามารถประยุกต์การจัดวางให้อยู่ก่อนเนื้อหา อยู่ตลอดช่วงการแสดงผลงานวิดีโอ หรืออาจจัดไว้ตอนช่วงท้ายของงานวิดีโอก็ได้

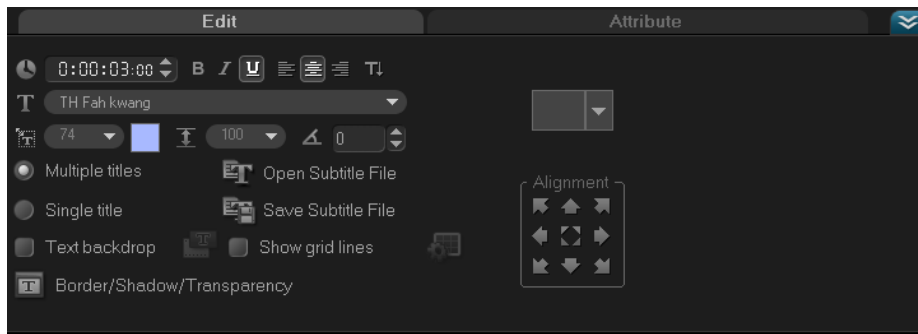
ในโปรแกรม Corel VideoStudio Pro X5 ได้เตรียมไตเติลสำเร็จรูปไว้ให้เราเลือกใช้หลายรูปแบบด้วยกัน เพียงแค่เปลี่ยนข้อความในนั้นก็ใช้งานได้แล้ว โดยมีวิธีการ ดังนี้

1. ให้เรลากคลิปวิดีโอที่ต้องการสร้างข้อความไตเติลมาวางไว้ที่ Timeline ในช่อง Video Track
2. จากนั้นไปที่แท็บ Title ในหน้าต่าง Media Library ให้เราเลือกหัวข้อไตเติลซึ่งจะปรากฏรูปแบบไตเติลสำเร็จรูปที่เราสามารถเลือกนำมาใช้ได้ทันที
3. เลือกรูปแบบไตเติลที่ต้องการ จากนั้นลากไตเติลนั้นมาวางไว้บน Timeline ในส่วนของแทร็กไตเติล
4. ดับเบิลคลิกที่ข้อความในส่วนของไตเติล
5. พิมพ์ข้อความใหม่เข้าไปแทนที่ก็เป็นอันเรียบร้อย

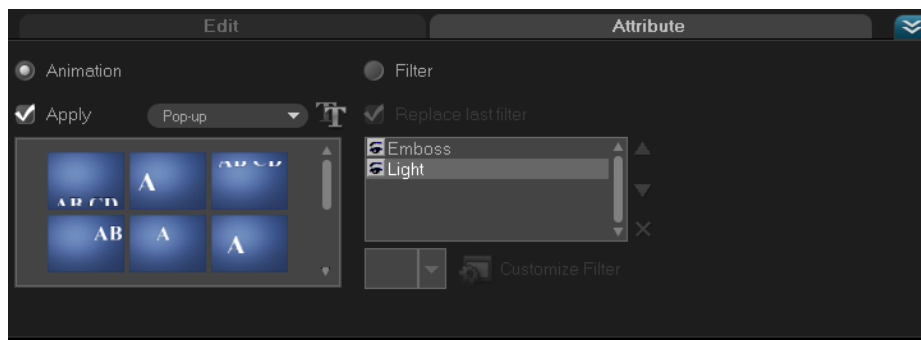


## 1. การปรับแต่งลักษณะต่างๆของข้อความ

นอกจากข้อความที่โปรแกรมได้ตั้งไว้แล้วอัตโนมัติ เรายังสามารถตกแต่งข้อความเพิ่มเติมได้อีกด้วย เช่น การปรับขนาดข้อความ การเปลี่ยนสีข้อความ การสร้างการเคลื่อนไหวให้ข้อความ เป็นต้น การปรับแต่งค่าต่างๆเหล่านี้สามารถทำได้จากหน้าต่าง Option Panel ซึ่งจะแบ่งการทำงานเป็น 2 ส่วนด้วยกัน คือ Edit และ Attribute ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้



▲ ส่วนการทำงานของ Edit : เลือกรูปแบบและปรับแต่งข้อความ




▲ ส่วนการทำงานของ Attribute : เพิ่มลูกเล่นให้กับข้อความ

### 1.1 เลือกรูปแบบและขนาดของข้อความ

เราสามารถเลือกรูปแบบและปรับขนาดของข้อความให้มีขนาดได้ตั้งแต่ 1-200 โดยคลิกเมาส์เลือกข้อความ และ ไปกำหนดค่าที่ส่วนของตัวเลือก ดังนี้

- Font face : ใช้ในการเลือกรูปแบบตัวอักษร




● Font size : เลือกขนาดของตัวอักษร 



เรายังสามารถย่อ ขยายตัวอักษรได้โดยการแทรกเมาส์ที่ปุ่มสีเหลือง บริเวณขอบตัวอักษร ให้มีขนาดเล็กหรือใหญ่ขึ้นได้ทันที

## 1.2 เปลี่ยนสีข้อความ



นอกจากสีที่โปรแกรมกำหนดไว้ให้อัตโนมัติแล้ว เรายังสามารถเปลี่ยนสีข้อความได้ดังนี้

1. คลิกเมาส์ไปที่ปุ่ม  Color
2. คลิกเลือกสีที่ต้องการ

หรือเลือกสีอื่นๆ โดยเลือกเมนู Corel Color Picker หรือ Window Color Picker





### 1.3 ปรับระยะห่างของข้อความ

เราสามารถปรับแต่งระยะห่างระหว่างบรรทัดของข้อความได้ โดยการคลิกเมาส์เลือกข้อความที่เราต้องการปรับระยะห่าง จากนั้นไปที่คำสั่ง  (Line spacing) แล้วคลิกเมาส์ที่ปุ่ม  เพื่อปรับระยะห่างของข้อความตามที่ต้องการ

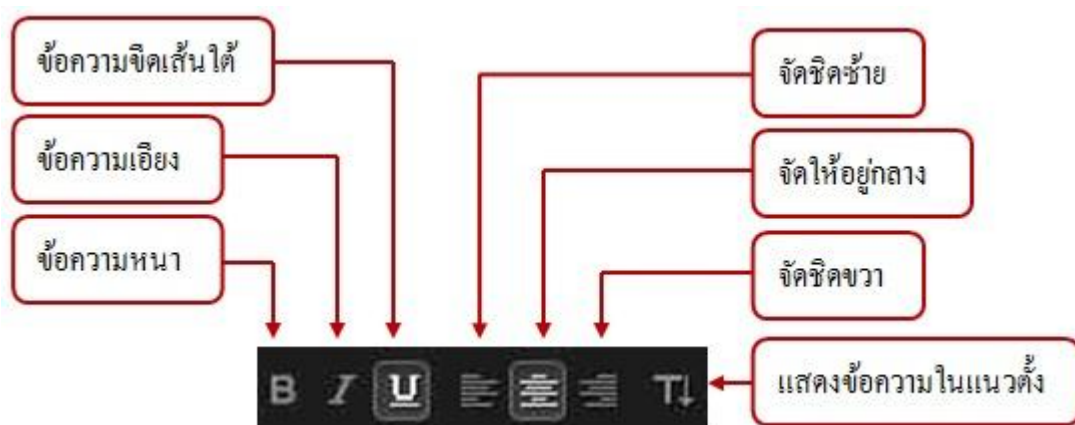
### 1.4 ปรับองศาความเอียงของข้อความ

การปรับองศาความเอียงของข้อความทำได้ ดังนี้

- ปรับค่าตัวเลขใน Rotate by degree  ในหน้าต่าง Option Panel โดยการคลิกเมาส์ที่ตัวเลขซึ่งอยู่ใน Rotate by degree จากนั้นปรับค่าโดยการเลื่อน  หรือพิมพ์ตัวเลขขององศาที่ต้องการลงไป (จะเป็นบวกหรือลบก็ได้) แล้วกด <Enter>

### 1.5 ปรับแต่งลักษณะ ตำแหน่ง และทิศทางของข้อความ

เราสามารถปรับแต่งลักษณะ ตำแหน่ง และทิศทางเบื้องต้นของข้อความได้ โดยคลิกเมาส์เลือกข้อความที่ต้องการและคลิกเมาส์เลือกปุ่มคำสั่งต่างๆ เพื่อปรับแต่งข้อความ ดังนี้



## 1.6 กำหนดค่าของเส้นขอบ เงา และความโปร่งใส

การใส่เส้นขอบ เงา และความโปร่งใสของข้อความ เข้าไปกำหนดได้จากหน้าต่าง

Border/Shadow/Transparency โดยคลิกเมาส์ที่ปุ่ม  Border/Shadow/Transparency เพื่อเปิดหน้าต่างนี้ ขึ้นมา



## 1.7 กำหนดความหนาเส้นขอบและสีข้อความ

เป็นการสร้างเส้นขอบและสีของข้อความ โดยกำหนดจากหน้าต่าง

Border/Shadow/Transparency ดังนี้


Border width  : กำหนดความหนาของเส้นขอบข้อความ

Line color : กำหนดสีของเส้นขอบ

สังเกตความเปลี่ยนแปลงที่หน้าต่าง Preview Window

## 1.8 กำหนดความเข้มของสีในข้อความ

เราสามารถกำหนดระดับความเข้มของสีในข้อความได้จากหน้าต่าง

Border/Shadow/Transparency ที่หัวข้อ  Text Transparency

## 1.9 กำหนดให้ข้อความโปร่งใสจนเหลือเพียงแต่ขอบ

เราสามารถกำหนดให้ข้อความมีความโปร่งใสจนเหลือเพียงแต่ขอบของข้อความ และมองทะลุผ่านข้อความ ไปเห็นภาพที่อยู่ด้านหลังทันที โดยการคลิกเมาส์ที่ช่อง  Transparent text

## 1.10 กำหนดให้ข้อความมีการตัดเส้นขอบ

ในกรณีที่เรากำหนดให้เส้นขอบมีความหนาหลายๆ จะทำให้สีของเส้นขอบครอบคลุมมากขึ้นที่สีของตัวอักษร จนบางครั้งมองไม่เห็นว่าเป็นสีอะไร เราสามารถแก้ไขได้โดยการกำหนดให้มีการตัดเส้นขอบเพื่อไม่ให้เกิดปัญหาดังกล่าว โดยการคลิกเมาส์ที่ช่อง  Outer stroke border





## 1.11 กำหนดความนุ่มนวลให้ข้อความ

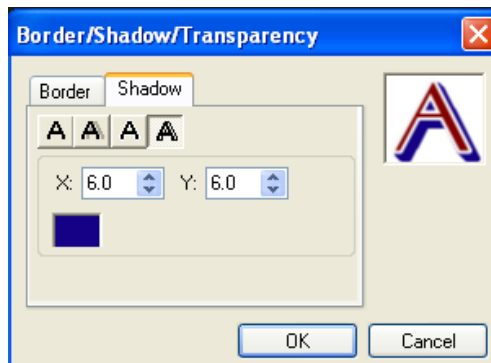
เป็นการปรับให้ข้อความนุ่มนวลมากยิ่งขึ้น และดูไม่แข็งจนเกินไป โดยการกำหนดค่าที่



## 1.12 สร้างเงาให้ข้อความ

การสร้างเงาให้ข้อความ จะช่วยทำให้ข้อความดูมีมิติและมีความสวยงามมากยิ่งขึ้น ที่สำคัญคือทำให้เห็นข้อความได้ชัดเจนเมื่อทำออกมาเป็นวิดีโอ โดยจากหน้าต่าง Border/Shadow/Transparency เราสามารถสร้างเงาให้กับข้อความได้ดังนี้

-  No Shadow : ไม่แสดงแสงเงาให้กับข้อความ
-  Drop : แสดงแสงเงาที่ตกกระทบด้านหลัง
-  Growing : แสดงเงาในลักษณะรัศมีของข้อความ
-  Extrude : แสดงเงาในลักษณะของ 3 มิติ



### คำสั่งอื่นๆในการปรับแต่งข้อความบนงานวิดีโอ

นอกจากคำสั่งต่างๆ ในการปรับแต่งข้อความข้างต้นแล้ว ในหน้าต่าง Option Panel ยังมีคำสั่งอื่นๆ ที่น่าสนใจเกี่ยวกับการปรับแต่งข้อความ ดังนี้

Multiple titles : ให้พิมพ์ข้อความได้หลายๆบรรทัด

Single title : ให้พิมพ์ข้อความได้เพียงบรรทัดเดียว

Show grid lines : แสดงเส้นกริดที่หน้าต่าง Preview Window เส้นกริดนี้มีประโยชน์ในการอ้างอิงจุดต่างๆบนจอภาพ ทำให้เราสามารถจัดรูปแบบข้อความบนจอภาพได้ตรงตามความต้องการมากขึ้น

Grid line options : ใช้สำหรับตกแต่งเส้นกริด เช่น ให้มีความละเอียดของเส้นมากขึ้น เปลี่ยนสีเส้น และเลือกรูปแบบของเส้น

Text backdrop : กำหนดให้มีฉากสีพื้นหลังรองรับข้อความ โดยคลิกเมาส์ที่ Customize text

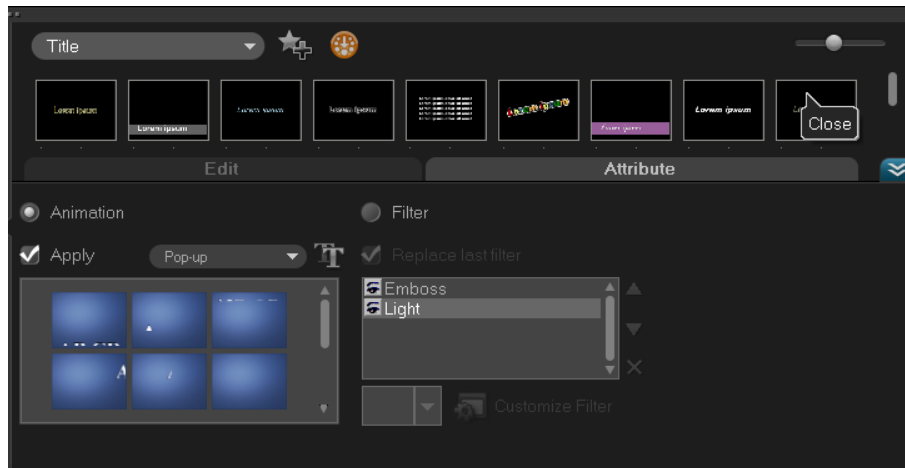
backdrop attributes : เพื่อเปิดหน้าต่างการทำงานขึ้นมา

Save Subtitle File : ให้สร้างข้อความที่เราพิมพ์เป็นไฟล์ข้อความ ที่สามารถเรียกขึ้นมาแสดงเป็นรูปแบบของตัวบรรยาย (Subtitle) ซึ่งจะถูเก็บเป็นไฟล์นามสกุล .utf

Open Subtitle File : เรียกไฟล์ .utf ที่เป็นไฟล์ตัวบรรยายซึ่งเราได้ทำไว้ขึ้นมาใช้งาน

## 2. การสร้างการเคลื่อนไหวให้ข้อความ

ในการสร้างไต่เตลส่วนใหญ่เราจะไม่ได้ให้ข้อความอยู่นิ่งเฉยๆ เพียงอย่างเดียวเท่านั้น แต่มักทำให้ข้อความเคลื่อนไหวได้ด้วย เช่น เคลื่อนที่จากด้านบนลงมาด้านล่าง จากทางซ้ายไปทางขวา เครื่องมือช่วยสร้างการเคลื่อนไหวของไต่เตล จะอยู่ในส่วนของแท็บ Attribute



▲ แสดงส่วนการทำงานของ Attribute

เราสามารถกำหนดการเคลื่อนไหวให้กับข้อความที่สร้างขึ้น ดังขั้นตอนต่อไปนี้

1. ให้เราพิมพ์ข้อความและตกแต่งข้อความตามต้องการบนคลิปวิดีโอ
2. ที่หน้าต่าง Option Panel คลิกเมาส์ที่แท็บ Attribute เพื่อเข้าไปกำหนดการเคลื่อนไหวให้กับข้อความที่สร้างขึ้น
3. คลิกข้อความที่ต้องการสร้างการเคลื่อนไหวในหน้าต่าง Preview Window
4. ในส่วนของ Attribute ให้คลิกเมาส์เลือก Animation และเลือก Apply เพื่อเลือกกำหนดการเคลื่อนไหวให้กับข้อความ
5. ที่ช่อง Type ให้เราเลือกประเภทของการเคลื่อนที่ให้กับข้อความ ซึ่งจะมีรูปแบบย่อยภายใต้ประเภทนั้นปรากฏขึ้นมาให้เราเลือก

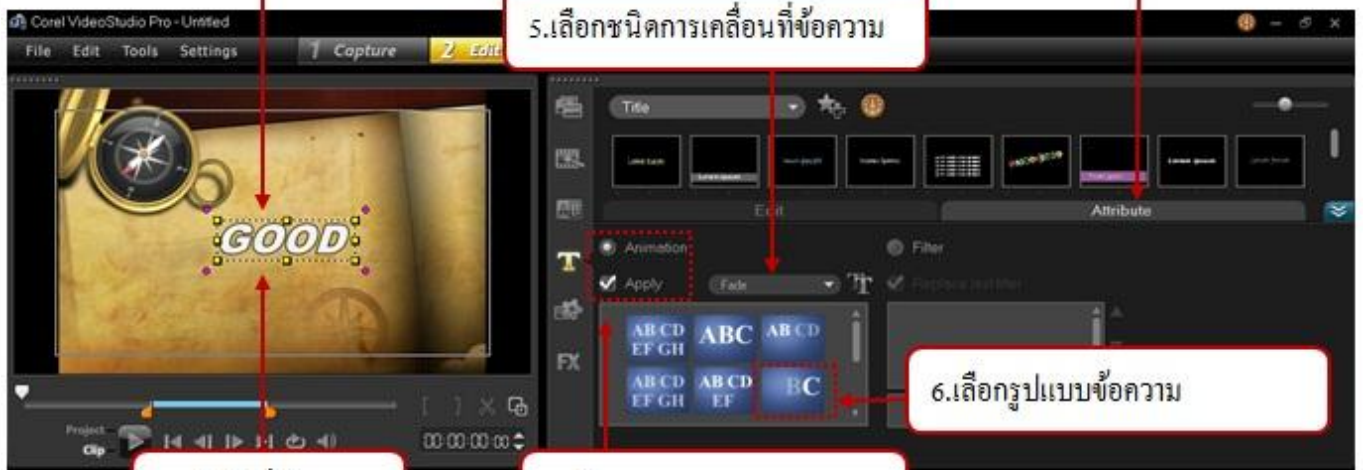
6. เลือกรูปแบบการเคลื่อนไหวที่ต้องการ

7. ทดสอบการแสดงผลของข้อความในหน้าต่าง Preview Window โดยคลิกเมาส์ที่ปุ่ม Play

1. พิมพ์ข้อความที่ต้องการ

2. คลิกเลือกแท็บ Attribute

5. เลือกชนิดการเคลื่อนไหวที่ข้อความ



3. คลิกไปที่ข้อความ

4. เลือก Animation และ Apply

6. เลือกรูปแบบข้อความ

